

## Traccia - Windows

Windows è un sistema operativo ad oggetti con interfaccia grafica.

Oggetti: puntatore del mouse, icone, barre, finestre.

Azioni: clic (selezione), doppio clic (apertura), clic sul tasto destro (comparsa del menù contestuale), drag and drop.

- Desktop
  - Icone di cartella
    - Graficamente ricorda una busta gialla.
    - Identifica una directory.
  - di documento
    - Graficamente cambia a seconda del documento, o meglio dell'applicazione preposta per la sua apertura e gestione.
    - Con un doppio clic sull'icona del documento, Windows ne riconosce il tipo (formato) e manda automaticamente in esecuzione il software che lo gestisce.
  - di collegamento (a file o cartella)
    - Graficamente ricordano l'icona del file cui puntano, ma in più hanno una freccia nera alla base.
    - Servono per raggiungere velocemente cartelle, documenti o applicazioni a partire dalla posizione in cui vengono collocate (in questo caso il desktop).
    - La loro cancellazione non modifica l'oggetto collegato.
  - Operazioni sulle icone
    - Creazione/eliminazione
    - Apertura
    - Trascinamento
    - Altre indicate nel menù che si apre cliccando sul tasto destro
  - Esercizio
    - Creare una nuova cartella sul desktop
    - Darle il nome "prova I"
    - Guardarne le proprietà e in particolare lo spazio che occupa
    - Spostarla sul desktop in alto a destra
    - Cambiare il nome in "prova II"
- Barra delle applicazioni
  - Pulsante *start*
    - Apri il menù di avvio, indice analitico del PC.
    - Tutti i programmi*: lista dei programmi (es. aprire la calcolatrice)
    - Cerca*: rintraccia un file (es. cerca la calcolatrice)
    - Esegui*: esegue un programma (es. calcolatrice)
    - Pannello di controllo*: permette di impostare molte caratteristiche del PC (es. desktop)

*Disconnetti*: per disconnettersi o cambiare utente

*Spegni*: spegni, riavvia, standby

- Area di notifica

Icone che permettono di accedere rapidamente a funzionalità particolari del SO (es. lingua)

- Gestione delle finestre
  - Aprire una finestra: (es.cestino)
  - Chiudere una finestra
  - Portare in primo piano, *Alt tab*
  - Dimensioni
  - Iconizzare
  - Massimizzare
  - Trascinare
- *Cestino*
  - Esercizio: cancellare "prova II" o trascinandola o *canc*
  - Ripristinarla
- *Task manager*
  - Elenca tutti i processi attivi con le rispettive proprietà. Si apre premendo *contr+alt+canc*. Es. terminare un'applicazione che non risponde.
- Gestione dei file
  - In un computer ci sono milioni di file organizzati in una struttura ad albero inverso (file system) suddivisa in cartelle (directory), a loro volta organizzate secondo una gerarchia di vari livelli di sottocartelle (subdirectory). Osserviamo che i nomi dei file devono essere univoci ma solo all'interno della cartella dove sono contenuti.
  - Per gestire i file all'interno del file system windows si utilizzano
    - *Risorse del computer*
      - Proprietà
      - Dischi (es. Z o d'artagnan)
      - Floppy o altro
      - Risorse remote
      - Spazio usato e spazio libero (es. spazio libero su d'artagnan)
    - *Esplora/gestione risorse*
      - Albero delle directory e dei file
      - Creazione, Copia e Sposta
      - Tipologie di visualizzazione
      - Ordinamento
      - Stato di accesso