

Compito 1

- ◆ ESERCIZIO: Scrivere l'algoritmo che, dato un vettore V di dimensione N e una soglia S , restituisca il numero di componenti di V con valore minore o uguale a S e il numero di componenti di V con valore maggiore di S .
- ◆ ESERCIZIO: Scrivere un programma in C che chieda all'utente di inserire una parola e stampi se termina con vocale o consonante

Compito 2

- ◆ ESERCIZIO: Si scriva un programma che chieda all'utente un vettore di lunghezza fissata di numeri interi e un particolare numero intero e stampi quante volte compare tale intero nel vettore e in quali posizioni
- ◆ ESERCIZIO: Scrivere un programma in C che chieda all'utente di inserire una parola e stampi se termina con 2 lettere uguali

Compito 3

- ◆ ESERCIZIO: Si scriva un programma che chieda all'utente un vettore di numeri interi, un valore minimo ed uno massimo come descrizione di un intervallo e stampi quanti elementi del vettore sono interni all'intervallo e le loro posizioni
- ◆ ESERCIZIO: Scrivere un programma in C che chieda all'utente di inserire una parola e stampi se la lettera iniziale è uguale a quella finale.